

↓ Entourez mention concernée ↓

| NOTATION ATELIERS | | Points ↗ | Championnat CDC | Phase Finale CDC | Phase Finale CRG | | | | | |
|-------------------|--|----------|-----------------|--|--|---|----------------------------|-----------|-----------|-----------|
| ATELIER 1 | Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible | 0 | | ATTENTION : chaque joueur tire une seule boule à chaque distance de l'atelier | | | Nom joueur + Club équipe A | | | |
| | Si la cible manquée, si cercle "mordu" | | | | | | | | | |
| | Si boule cible touchée sans quitter complètement le cercle | 1 | | Nom joueur + Club équipe B | | | | | | |
| | Si boule cible est touchée et complètement sortie du cercle | 3 | | Distance | Atelier 1 | Atelier 2 | Atelier 3 | Atelier 4 | Atelier 5 | TOTAL |
| | Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans le cercle | 5 | | 6M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 | |
| ATELIER 2 | Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est touché en 1er | 0 | | ↑ Entourez la note | | Nom joueur + Club équipe B | | | | |
| | Si la boule cible touchée sans quitter le cercle | | | 1 | Distance | Atelier 1 | Atelier 2 | Atelier 3 | Atelier 4 | Atelier 5 |
| | si boule cible est touchée en 1er et que le but est ensuite touché | 3 | | 7M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 | |
| | Si la boule cible touchée sort complètement sortie du cercle | | | 5 | 8M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 |
| | Si la boule cible touchée sort complètement du cercle et la boule du tireur reste dans le cercle | 5 | | 9M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 | |
| ATELIER 3 | Si l'obstacle est touché en 1er | 0 | | ↑ Entourez la note | | Disposition atelier | | | | |
| | Si la boule cible touchée sans quitter le cercle | | | 1 | Distance | Atelier 1 | Atelier 2 | Atelier 3 | Atelier 4 | Atelier 5 |
| | Si boule cible est touchée en 1er et que l'obstacle est ensuite touché | 3 | | 6M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 | |
| | Si la boule cible est touchée et complètement sortie du cercle sans bouger les boules obstacles | | | 5 | 7M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 |
| | Cible sortie, boule de tir reste dans cercle sans toucher l'obstacle | 5 | | 8M | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 1 3 5 | 0 3 5 | |
| ATELIER 4 | Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est touché en 1er | 0 | | NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle | | Distance des obstacles | | | | |
| | Si la boule cible est touchée en premier sans quitter le cercle | | | 1 | Atelier 2 : 10 cm entre but et boules cibles | | | | | |
| | Si la boule cible touchée et obstacle touché au retour de la boule de tir | 3 | | Atelier 3 : 3 cm entre les boules | | | | | | |
| | Si la boule cible est touchée et complètement sortie du cercle | | | 5 | Atelier 4 : 10 cm entre les boules | | | | | |
| | Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans le cercle | 5 | | Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle | | | | | | |
| ATELIER 5 | Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible | 0 | | NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers | | 0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu" | | | | |
| | Si le but est touché (quitte son logement initial) sans sortir du cercle | 3 | | 0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle | | | | | | |
| | Si le but sort complètement de cercle | 5 | | | | | | | | |

