Championnat National des Clubs - CADET - CDC-C / CRC-C

TIR DE PRECISION

Date:...../....../.....

↓ Entourez mention concernée ↓



	NOTATION ATELIERS	Points	₹>	Championnat CDC	Phase Finale CDC		Phase Finale CRC			Championnat National des Clubs	
	Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible										
7	Si la cible manquée, si cercle "mordu"		U		ATTENTION : chaque joueur tire 2 boules à chaque distance de l'atelier						
ATELIER	Si boule cible touchée sans quitter complètement le cercle		1		ATTENTION. Chaque joueur life 2 boules à chaque distance de l'ateller						e i alellei
	Si boule cible est touchée et complètement sortie du cercle		3		Nom joueur + Club équipe A						
	Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans le cercle		5		Distance	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL
					7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
ATELIER 2	Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est touché en 1 er Si la boule cible touchée sans quitter le cercle si boule cible est touchée en 1 er et que le but est ensuite touché Si la boule cible touchée sort complètement sortie du cercle		1 3		7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
					8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
					8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
					á Entourez la note						
	Si la boule cible touchée sort complètement du cercle et la tireur reste dans le cercle	boule du	5		Nom joueur + Club équipe B :						
					Distance	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL
	Si l'obstacle est touché en 1er		0	$\boxed{ \bullet \circ \bullet }$	7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
S HEI IER 3		1	4		7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
	Si boule cible est touchée en 1er et que l'obstacle est ensi	uite touché			8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
	boule cible est touchée et complètement sortie du cercle sa	rcle sans	3		8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5	
	bouger les boules osbtacles		3		↑ Entourez la note						
	Cible sortie, boule de tir reste dans cercle sans toucher l'obstacle		5		NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à				Disposition atelier		
	Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est tou	ché en 1er	0		l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou						_
4	of la boule cible est todoffee en premier sans quitter le cer				5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle				Cercle cible		
ATE! IFB	Si la boule cible touchee et obstacle touche au retour de la tir	a boule de	•		Distance des obstacles					1	
	Si la boule cible est touchée et complètement sortie du ce	rcle	3		Atelier 2 :	10 cm entre	but et boule	es cibles	ı		
	Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans	ns le cercle	5		Atelier 3: 3 cm entre les boules						
					Atelier 4: 10 cm entre les boules					C1	
ATELIER 5	Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible	•			Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle						7 m
			3						Ţ		7 111
	Si le but sort complètement de cercle		5		NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers						8 m
					0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu"0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle						